

# 4

## OPTION B/L

---

**Exercice 4.1.**

Deux joueurs  $A$  et  $B$  jouent à un jeu consistant en une suite de lancers indépendants d'une pièce de monnaie.

Le joueur  $A$  a la probabilité  $p$  de gagner en obtenant «Pile» et  $B$  a la probabilité  $q = 1 - p$  de gagner en obtenant «Face».

Le joueur qui gagne la partie est celui qui a, pour la première fois, deux victoires de plus que l'autre.

1. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , quelle est la probabilité pour qu'au  $n^{\text{ème}}$  coup, les deux joueurs soient à égalité ?
2. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , quelle est la probabilité pour qu'au  $n^{\text{ème}}$  coup  $A$  gagne la partie ?
3. Quelle est la probabilité que  $A$  gagne la partie ?
4. Quelle est la probabilité que la partie ne s'arrête pas ?
5. Soit  $X$  le nombre aléatoire de lancers effectués jusqu'à l'obtention d'un gagnant.
  - a) Quelle est la loi de  $X$  ?
  - b) Montrer que  $X$  admet une espérance et calculer sa valeur.

---

**Solution :**

1. Notons  $E_n$  l'événement : «à l'issue du  $n^{\text{ème}}$  lancer les deux joueurs sont à égalité».

- Clairement, si  $n$  est impair, on a  $P(E_n) = 0$ .
- Si  $n$  est pair, notons  $n = 2k$ , avec  $k \geq 1$ .

★ L'événement  $E_2$  est réalisé si  $A$  gagne l'une des deux premières manches et  $B$  gagne l'autre, d'où  $P(E_2) = 2pq$ .

★ Pour  $k > 1$ , réaliser  $E_{2k}$ , c'est obtenir l'égalité au bout des 2 premières manches, puis à nouveau égalité au bout des 4 premières manches et ainsi de suite jusqu'à la  $(2k)^{\text{ème}}$  manche. Cela signifie que pour chaque tranche «  $(2i - 1, 2i)$  »,  $1 \leq i \leq k$ , l'un gagne une manche et l'autre l'autre ! Soit par indépendance des résultats des différentes tranches jouées :

$$P(E_{2k}) = (2pq)^k$$

Le résultat obtenu est donc valide pour  $k = 1$ .

2. Notons  $AG_n$  l'événement «  $A$  gagne à l'issue de la  $n^{\text{ème}}$  manche ». Il est clair que si  $n$  est impair  $AG_n$  est impossible, tandis que  $AG_{2k}$  est réalisé lorsque l'on a égalité au rang  $2k - 2$ ,  $A$  gagnant alors les manches de rangs  $2k - 1$  et  $2k$ . En notant  $P_i$  la probabilité de l'événement « obtenir Pile au rang  $i$  », il vient, même pour  $k = 2$  :

Ainsi  $P(AG_{2k}) = P(E_{2k-2} \cap P_{2k-1} \cap P_{2k})$ . Soit par indépendance :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, \begin{cases} P(AG_{2k}) &= (2pq)^{k-1} p^2 \\ P(AG_{2k-1}) &= 0 \end{cases}$$

3. Avec des notations évidentes :

$$P(AG) = \sum_{n=1}^{+\infty} P(AG_n) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(AG_{2k}) = p^2 \sum_{k=1}^{+\infty} (2pq)^{k-1}$$

et comme  $0 \leq 2pq < 1$  :

$$P(AG) = \frac{p^2}{1 - 2pq}$$

4. En permutant les rôles de Pile et Face, il vient de même :

$$P(BG_{2k}) = (2pq)^{k-1} q^2 ; P(BG) = \frac{q^2}{1 - 2pq}$$

$$\text{D'où : } P(AG) + P(BG) = \frac{p^2 + q^2}{1 - 2pq} = \frac{(p + q)^2 - 2pq}{1 - 2pq} = 1$$

Il est donc quasi-impossible que personne ne gagne, c'est-à-dire que la partie dure indéfiniment.

5. a) Le résultat de la question précédente montre que  $X$  est bien une variable aléatoire, prenant ses valeurs dans  $2\mathbb{N}^*$ , avec :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, P(X = 2k) = P(AG_{2k}) + P(BG_{2k}) = (2pq)^{k-1} (p^2 + q^2)$$

b) La convergence étant banale :

$$E(X) = \sum_{k=1}^{+\infty} 2k(2pq)^{k-1} (1 - 2pq) = 2(1 - 2pq) \sum_{k=1}^{+\infty} k(2pq)^{k-1}$$

Soit :

$$E(X) = \frac{2(1 - 2pq)}{(1 - 2pq)^2} = \frac{2}{1 - 2pq}$$

#### Exercice 4.2.

Soit  $f$  la fonction d'une variable réelle définie par :  $f(x) = \exp\left(\frac{1}{\ln x}\right)$

où  $\exp$  désigne la fonction exponentielle.

1. a) Déterminer le domaine de définition  $D$  de  $f$ .

b) Déterminer les limites de  $f$  aux bornes de  $D$ .

- c) Montrer que  $f$  est dérivable sur  $D$  et calculer  $f'(x)$ , pour tout  $x \in D$ .  
 d) En déduire les variations de  $f$ .
2. Montrer que  $f$  réalise une bijection de  $D$  sur  $D$ , et déterminer  $f^2 = f \circ f$ .
3. Soit  $x$  un réel donné,  $x \in D$  et  $(u_n)$  la suite définie par :

$$\begin{cases} u_0 = x \\ u_{n+1} = f(u_n) \end{cases}$$

Déterminer la nature de la suite  $(u_n)$ .

---

**Solution :**

1. a)  $f(x)$  est bien défini lorsque  $\ln x$  est défini et non nul, donc :

$$D = \mathbb{R}_+^* \setminus \{1\}$$

- b) Sans problèmes :

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) &= e^0 = 1; & \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) &= e^0 = 1. \\ \lim_{x \rightarrow 1^-} f(x) &= \lim_{y \rightarrow -\infty} e^y = 0; & \lim_{x \rightarrow 1^+} f(x) &= \lim_{y \rightarrow +\infty} e^y = +\infty \end{aligned}$$

- c) La fonction  $f$  est dérivable sur son domaine de définition, car composée de fonctions dérivables, avec :

$$f'(x) = e^{\frac{1}{\ln x}} \times \frac{-1}{x(\ln x)^2}$$

- d) D'où :

$x$	0	1	$+\infty$
$f'(x)$	-		-
$f$	1 ↘	0	$+\infty$ ↘ 1

2. Le tableau de variation précédent montre que  $f$  réalise une bijection de  $D$  sur  $D$  et pour tout  $x$  de  $D$ , on a :  $\ln(f(x)) = \frac{1}{\ln x}$ , soit :  $\ln x = \frac{1}{\ln(f(x))}$  et :

$$x = \exp\left(\frac{1}{\ln(f(x))}\right) = f(f(x))$$

Ainsi  $f \circ f = Id_D$  et  $f^{-1}$  concide avec  $f$ .

3. Notons déjà que puisque  $f(D) \subset D$ , la suite est bien définie et comme  $f \circ f = Id_D$ , on a :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{2n} = f^{2n}(x) = u_0 = x, u_{2n+1} = f(f^{2n}(x)) = f(u_0) = u_1 = f(x)$$

Par conséquent la suite  $u$  converge si et seulement si  $f(x) = x$ .

$$f(x) = x \iff \exp\left(\frac{1}{\ln x}\right) = x \iff \frac{1}{\ln x} = \ln x \iff (\ln x)^2 = 1$$

Finalement :

$$u \text{ converge} \iff x \in \{e, e^{-1}\}$$


---

**Exercice 4.3.**

Soit  $UVW$  un triangle équilatéral de côté de longueur 1. Une puce part du point  $U$  à l'instant  $n = 0$  et se déplace sur les sommets du triangle. Si à

l'instant  $n$  elle se trouve sur un sommet, elle se trouvera à l'instant  $n + 1$  sur l'un des deux autres sommets avec équiprobabilité.

On appelle  $u_n$  (resp.  $v_n, w_n$ ) la probabilité que la puce se trouve au sommet

$U$  (resp.  $V, W$ ) à l'instant  $n$ . Enfin, on note  $X_n = \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix}$ .

1. Déterminer une matrice  $A$ , indépendante de  $n$ , telle que pour tout entier naturel  $n$ , on ait  $X_{n+1} = AX_n$ .
2. Montrer que la matrice  $A$  est diagonalisable.
3. Calculer  $A^n$ , pour  $n \geq 1$  et en déduire les valeurs de  $u_n, v_n$  et  $w_n$  en fonction de  $n$ .
4. Soit  $L$  la longueur parcourue par la puce à l'instant où, pour la première fois, les trois sommets du triangle ont été visités. Déterminer la loi de  $L$  et calculer son espérance.

---

**Solution :**

1. Avec des notations évidentes, la formule des probabilités totales donne, pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}$  :

$$P(U_{n+1}) = P(U_n)P_{U_n}(U_{n+1}) + P(V_n)P_{V_n}(U_{n+1}) + P(W_n)P_{W_n}(U_{n+1})$$

Soit, avec les probabilités conditionnelles données dans l'énoncé :

$$P(U_{n+1}) = \frac{1}{2}P(V_n) + \frac{1}{2}P(W_n) : u_{n+1} = \frac{1}{2}(v_n + w_n)$$

De la même façon :  $v_{n+1} = \frac{1}{2}(u_n + w_n)$  ;  $w_{n+1} = \frac{1}{2}(u_n + v_n)$ .

On peut donc prendre :

$$A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

2. La matrice  $A$  est symétrique réelle, donc diagonalisable.

3. On a  $A = \frac{1}{2}(J - I)$ , avec  $J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

Donc  $2A = J - I$  et puisque  $I$  et  $J$  commutent :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, 2^n A^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} J^k (-I)^{n-k} = (-1)^n I + \sum_{k=1}^n \binom{n}{k} (-1)^{n-k} J^k$$

Or un calcul élémentaire donne  $J^2 = 3J$  et donc, par récurrence :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, J^k = 3^{k-1} J$$

Ainsi, pour tout  $n$  de  $\mathbb{N}^*$  :

$$\begin{aligned} 2^n A^n &= (-1)^n I + \left[ \sum_{k=1}^n \binom{n}{k} (-1)^{n-k} 3^{k-1} \right] J \\ &= (-1)^n I + \frac{1}{3} \left[ \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (-1)^{n-k} 3^k - (-1)^n \right] J \\ &= (-1)^n I + \frac{1}{3} [(3-1)^n - (-1)^n] J \end{aligned}$$

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, A^n = \frac{1}{3 \times 2^n} [3(-1)^n I + (2^n - (-1)^n) J]$$

La relation  $X_{n+1} = AX_n$  donne, pour  $n \geq 1$ ,  $X_n = A^n X_0$  et comme  $X_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , il suffit de recopier la première colonne de  $A^n$  pour obtenir :

$$\forall n \geq 1, u_n = \frac{2^n + 2(-1)^n}{3 \times 2^n}; v_n = w_n = \frac{2^n - (-1)^n}{3 \times 2^n}$$

4. Chaque déplacement est de longueur 1, donc  $L$  n'est autre que le nombre  $n$  de déplacements justes nécessaires pour visiter les trois sommets.

→ A l'instant 1, on a visité le sommet  $U$  et l'un des points  $V$  ou  $W$  (nous noterons ce dernier point  $P$ , l'autre étant noté  $Q$ ).

→ A partir de cet instant, chaque déplacement fait amène la puce au point manquant avec la probabilité  $\frac{1}{2}$  et ramène la puce en un point déjà visité avec la probabilité  $\frac{1}{2}$  (en clair, tant que l'on ne visite pas le point manquant, la puce effectue des va-et-vient entre les points  $U$  et  $P$ ).

Ainsi, pour  $n \geq 2$ , on conclut au rang  $n$  si et seulement si du rang 2 au rang  $n-1$ , on se promène entre  $U$  et  $P$  et si au rang  $n$  on arrive enfin en  $Q$ .

Par indépendance des déplacements faits, on a donc :

$$\forall n \geq 2, P(L = n) = \left(\frac{1}{2}\right)^{n-2} \times \frac{1}{2} = \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

On vérifie alors que  $\sum_{n=2}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} = \frac{\frac{1}{2}}{1 - \frac{1}{2}} = 1$ , donc  $L$  est bien une variable aléatoire. Mais on remarque également que  $L-1$  suit en fait la loi géométrique de paramètre  $\frac{1}{2}$ , ce qui prouve que  $L$  admet une espérance, avec :

$$E(L) = E(L-1) + 1 = 2 + 1 = 3$$

#### Exercice 4.4.

Soit  $a$  un réel non nul. On pose

$$A = \begin{pmatrix} 0 & a & a^2 \\ 1/a & 0 & a \\ 1/a^2 & 1/a & 0 \end{pmatrix}$$

1. Calculer  $(A+I)(A-2I)$ , où  $I$  représente la matrice identité d'ordre 3.
2. En déduire les valeurs propres possibles de  $A$ . La matrice  $A$  est-elle inversible ?
3. Montrer que  $A$  est diagonalisable et déterminer une matrice  $D$  diagonale, une matrice  $P$  inversible, telles que  $A = PDP^{-1}$ .

#### Solution :

1. Facilement :  $A^2 = \begin{pmatrix} 2 & a & a^2 \\ 1/a & 2 & a \\ 1/a^2 & 1/a & 2 \end{pmatrix} = 2I + A$ , d'où :  

$$A^2 - 2I - A = (A+I)(A-2I) = 0$$

2. Soit  $\lambda$  une valeur propre de  $A$  et  $X$  une colonne propre associée, on a  $AX = \lambda X$  et  $A^2X = \lambda^2X$ , d'où :  $0 = (A^2 - A - 2I)X = (\lambda^2 - \lambda - 2)X$ , et :  
 $\lambda^2 - \lambda - 2 = 0$  et  $\lambda \in \{-1, 2\}$

Comme 0 n'est pas valeur propre de  $A$ , la matrice  $A$  est inversible.

3. Soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .

$$\star AX = -X \iff \begin{cases} x + ay + a^2z = 0 \\ \frac{1}{a}x + y + az = 0 \\ \frac{1}{a^2}x + \frac{1}{a}y + z = 0 \end{cases} \iff x + ay + a^2z = 0$$

Donc  $-1$  est valeur propre, le sous-espace propre associé étant le plan d'équation  $x + ay + a^2z = 0$ , que l'on peut engendrer par les colonnes  $\begin{pmatrix} a \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

et  $\begin{pmatrix} a^2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

$\star$  Des calculs similaires donnent  $AX = 2X \iff \begin{cases} y = az \\ x = a^2z \end{cases}$ , ce qui prouve que 2 est valeur propre, le sous-espace propre étant la droite engendrée par  $\begin{pmatrix} a^2 \\ a \\ 1 \end{pmatrix}$ .

La théorie de la réduction montre alors que  $A$  est diagonalisable et que pour

$$D = \text{diag}(-1, -1, 2) \text{ et } P = \begin{pmatrix} a & a^2 & a^2 \\ -1 & 0 & a \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix},$$

la matrice  $P$  est inversible telle que  $A = PDP^{-1}$ .

#### Exercice 4.5.

Une infinité de joueurs  $J_1, J_2, \dots$  jouent l'un après l'autre dans l'ordre de leurs indices. À chaque joueur  $J_k$  est imparti un événement  $A_k$  dont la probabilité de réalisation est un réel  $p_k \in ]0, 1[$ . On notera  $q_k = 1 - p_k$  et on pose  $q_0 = 1$ . Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs réalise l'événement qui lui est imparti.

On note  $G_k$  l'événement « le joueur  $J_k$  gagne » et on suppose l'indépendance mutuelle de toutes les suites de résultats des coups joués.

1. Déterminer pour tout  $k \geq 1$ , la probabilité  $P(G_k)$  de l'événement  $G_k$ .

2. Soit  $(u_n)_{n \geq 1}$  la suite définie pour tout  $n \geq 1$  par  $u_n = q_0 q_1 \cdots q_{n-1} = \prod_{k=0}^{n-1} q_k$ .

Montrer que la suite  $(u_n)$  converge vers un réel  $a \in [0, 1]$ .

3. Déterminer en fonction de  $a$  la probabilité que le jeu se termine.

4. On suppose dans cette question que, pour tout  $n \geq 1$ , on a :  $q_n = e^{-\frac{1}{n(n+1)}}$ . Soit  $N$  la variable aléatoire donnant le numéro du joueur gagnant si le jeu se termine et donnant 0 sinon. Déterminer la loi de  $N$ . La variable aléatoire  $N$  admet-elle une espérance ?

**Solution :**

1. Pour que  $J_k$  gagne, il faut d'abord que  $J_k$  joue, ce qui est sûr pour  $J_1$ , mais nécessite que  $J_1, \dots, J_{k-1}$  perdent si  $k \geq 2$ ,  $J_k$  jouant alors et gagnant. Ainsi, par indépendance supposée :

$$P(G_1) = p_1 \text{ et pour } k \geq 2, P(G_k) = q_1 q_2 \dots q_{k-1} p_k.$$

Avec la convention  $q_0 = 1$ , on peut donc écrire :

$$\forall k \geq 1, P(G_k) = \left( \prod_{i=0}^{k-1} q_i \right) p_k$$

2. La suite  $(u_n)$  est clairement à valeurs dans  $[0, 1]$  et décroissante, donc convergente de limite  $a$  appartenant à  $[0, 1]$  (elle est même strictement décroissante et  $a \in [0, 1[$ ).

3. Notons  $T$  l'événement «le jeu se termine», c'est-à-dire «l'un des joueurs gagne». Les événements  $G_k$  étant deux à deux incompatibles, on a :

$$P(T) = P\left(\bigcup_{k=1}^{\infty} G_k\right) = \sum_{k=1}^{\infty} P(G_k) = \sum_{k=1}^{\infty} q_0 q_1 \dots q_{k-1} p_k$$

soit, en remplaçant  $p_k$  par  $1 - q_k$ , et par télescopage :

$$P(T) = \sum_{k=1}^{\infty} (u_k - u_{k+1}) = u_0 - \lim_{n \rightarrow \infty} u_n = 1 - a$$

4. On a ici :

$$u_n = e^{-\frac{1}{1 \times 2}} \times e^{-\frac{1}{2 \times 3}} \times \dots \times e^{-\frac{1}{(n-1) \times n}}$$

$$u_n = e^{-1 + \frac{1}{2}} \times e^{-\frac{1}{2} + \frac{1}{3}} \times \dots \times e^{-\frac{1}{(n-1)} + \frac{1}{n}} = e^{\frac{1}{n} - 1}$$

★ Ainsi, pour  $n \geq 1$ , on a :

$$P(N = n) = P(G_n) = u_n - u_{n+1} = e^{\frac{1}{n} - 1} - e^{\frac{1}{n+1} - 1}$$

Donc :  $\sum_{n=1}^{\infty} P(N = n) = e^{\frac{1}{1} - 1} - \lim_{n \rightarrow \infty} e^{\frac{1}{n+1} - 1} = 1 - e^{-1}$  et :

$$P(N = 0) = e^{-1}$$

★ Pour  $n \geq 1$  :  $nP(N = n) = n e^{\frac{1}{n} - 1} (1 - e^{\frac{1}{n+1} - \frac{1}{n}}) = n e^{\frac{1}{n} - 1} (1 - e^{-\frac{1}{n(n+1)}})$  et comme  $1 - e^{-x} \underset{(0)}{\sim} x$ , il vient :

$$nP(N = n) \sim n e^{-1} \frac{1}{(n+1)n} \sim \frac{1}{n e}$$

La règle de Riemann assure alors que la série de terme général  $nP(N = n)$  est divergente et  $N$  ne possède pas d'espérance.

**Exercice 4.6.**

Soit  $p$  un réel de  $]0, 1[$ .

1. Montrer que pour tout entier naturel  $n \in \mathbb{N}$  :

$$-\ln(1-p) = \sum_{k=0}^n \frac{p^{k+1}}{k+1} + \int_0^p \frac{x^{n+1}}{1-x} dx$$

2. On définit une suite réelle  $(u_k)_{k \geq 0}$ , par, pour tout  $k \geq 0$  :

$$u_k = -\frac{p^{k+1}}{(k+1)\ln(1-p)}$$

Montrer que  $(u_k)$  est la loi d'une variable aléatoire  $X$  à valeurs dans  $\mathbb{N}$ .

3. Après avoir établi leur existence, calculer l'espérance  $E(X)$  et la variance  $V(X)$  de la variable aléatoire  $X$ .

**Solution :**

1. Pour  $x \in [0, 1[$  et  $n \in \mathbb{N}$  :  $1 + x + \dots + x^n = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$ , soit :

$$\frac{1}{1-x} = 1 + x + \dots + x^n + \frac{x^{n+1}}{1-x}$$

et en intégrant sur le segment  $[0, p]$  (licite puisque  $0 < p < 1$ ) :

$$\int_0^p \frac{dx}{1-x} = \sum_{k=0}^n \int_0^p x^k dx + \int_0^p \frac{x^{n+1}}{1-x} dx$$

c'est-à-dire :

$$-\ln(1-p) = \sum_{k=0}^n \frac{p^{k+1}}{k+1} + \int_0^p \frac{x^{n+1}}{1-x} dx$$

$$2. \text{ Or } 0 \leq \int_0^p \frac{x^{n+1}}{1-x} dx \leq \int_0^p \frac{x^{n+1}}{1-p} dx = \frac{1}{1-p} \times \frac{p^{n+2}}{n+2} \leq \frac{1}{(1-p)(n+2)}$$

et, par encadrement :  $\lim_{n \rightarrow \infty} \int_0^p \frac{x^{n+1}}{1-x} dx = 0$ , ce qui prouve que la série de terme général  $\frac{p^{k+1}}{k+1}$ ,  $k \in \mathbb{N}$ , converge, de somme  $-\ln(1-p)$ .

Cela signifie exactement que  $\sum_{k=0}^{\infty} u_k = 1$  et puisque  $u_k \geq 0$ ,  $(u_k)_{k \in \mathbb{N}}$  est bien une loi de probabilité.

3. \* Les séries de termes généraux respectifs  $ku_k$  et  $k^2u_k$  sont clairement convergentes, puisque par négligeabilité classique,  $\lim_{k \rightarrow \infty} k^4u_k = 0$ .

\* On écrit :

$$E(X+1) = \sum_{k=0}^{\infty} (k+1)u_k = -\frac{1}{\ln(1-p)} \sum_{k=0}^{\infty} p^{k+1} = -\frac{1}{\ln(1-p)} \times \frac{p}{1-p}$$

d'où :

$$E(X) = -\frac{1}{\ln(1-p)} \times \frac{p}{1-p} - 1$$

\* De même :

$$\begin{aligned} E((X+1)(X+2)) &= \sum_{k=0}^{\infty} (k+1)(k+2)u_k = -\frac{1}{\ln(1-p)} \sum_{k=0}^{\infty} (k+2)p^{k+1} \\ &= -\frac{1}{\ln(1-p)} \left( \sum_{i=0}^{\infty} (i+1)p^i - 1 \right) \\ &= -\frac{1}{\ln(1-p)} \left( \frac{1}{(1-p)^2} - 1 \right) \end{aligned}$$

Soit :  $E(X^2 + 3X + 2) = -\frac{1}{\ln(1-p)} \left( \frac{1}{(1-p)^2} - 1 \right)$  et :

$$E(X^2) = -\frac{1}{\ln(1-p)} \left( \frac{1}{(1-p)^2} - 1 \right) + 3 \left( \frac{p}{(1-p)\ln(1-p)} + 1 \right) - 2$$

La variance  $V(X)$  s'en déduit par la relation  $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$ .

#### Exercice 4.7.

On admet le résultat suivant : si  $U$  et  $V$  sont deux variables aléatoires continues indépendantes, de densités respectives  $f_U$  et  $f_V$ , une densité de  $U + V$  est donnée par :

$$\text{pour tout } x \text{ réel, } f_{U+V}(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} f_U(t)f_V(x-t) dt$$

Soit  $X, Y, Z$  trois variables aléatoires indépendantes, définies sur un même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  et suivant chacune la loi exponentielle  $\mathcal{E}(\lambda)$ , où  $\lambda$  est un réel strictement positif donné.

1. Déterminer la loi de  $X + Y + Z$ .

Pour tout  $\omega \in \Omega$ , on note  $M(\omega)$  la matrice  $M(\omega) = \begin{pmatrix} X(\omega) & X(\omega) & X(\omega) \\ Y(\omega) & Y(\omega) & Y(\omega) \\ Z(\omega) & Z(\omega) & Z(\omega) \end{pmatrix}$ .

2. a) Déterminer la probabilité que  $M$  soit diagonalisable.

b) Déterminer la probabilité que  $M$  admette une valeur propre  $\lambda$  telle que  $|\lambda| > 1$ .

#### Solution :

1. ★ Une densité  $f_{X+Y}$  de  $X + Y$  est donc donnée par :

$$\begin{aligned} \text{pour } x \geq 0, f_{X+Y}(x) &= \int_{-\infty}^{+\infty} f_X(t)f_Y(x-t) dt = \int_0^{+\infty} \lambda e^{-\lambda t} f_Y(x-t) dt \\ &= \int_0^x \lambda e^{-\lambda t} \lambda e^{-\lambda(x-t)} dt = \lambda^2 e^{-\lambda x} \int_0^x dt, \text{ soit :} \\ f_{X+Y}(x) &= \begin{cases} \lambda^2 x \cdot e^{-\lambda x} & \text{si } x \geq 0 \\ 0 & \text{si } x < 0 \end{cases} \end{aligned}$$

★ De la même façon,  $Z$  étant indépendante de  $X + Y$ , une densité  $f_{X+Y+Z}$  de  $X + Y + Z$  est donnée par :

pour  $x \geq 0$  :

$$\begin{aligned} f_{X+Y+Z}(x) &= \int_{-\infty}^{+\infty} f_{X+Y}(t)f_Z(x-t) dt = \int_0^x \lambda^2 t e^{-\lambda t} \lambda e^{-\lambda(x-t)} dt \\ &= \lambda^3 e^{-\lambda x} \int_0^x t dt, \text{ soit :} \\ f_{X+Y+Z}(x) &= \begin{cases} \lambda^3 \frac{x^2}{2} \cdot e^{-\lambda x} & \text{si } x \geq 0 \\ 0 & \text{si } x < 0 \end{cases} \end{aligned}$$

2. a) On voit facilement que  $[M(\omega)]^2 = (X(\omega) + Y(\omega) + Z(\omega))M(\omega)$ .

Donc si  $X(\omega) + Y(\omega) + Z(\omega) \neq 0$ , alors  $X(\omega) + Y(\omega) + Z(\omega)$  est valeur propre de  $M(\omega)$  et comme 0 est aussi valeur propre de sous-espace propre associé

de dimension 2 (la matrice  $M(\omega)$  est alors de rang 1), la matrice  $M(\omega)$  est diagonalisable.

Si  $X(\omega) = Y(\omega) = Z(\omega) = 0$ , alors  $M(\omega) = 0$  qui est diagonalisable.

Comme  $X, Y$  et  $Z$  sont à valeurs dans  $\mathbb{R}^+$ , on a fait le tour du problème et  $M(\omega)$  est toujours diagonalisable.

b)  $M(\omega)$  admet une valeur propre  $\lambda$  telle que  $|\lambda| > 1$  si et seulement si  $|X(\omega) + Y(\omega) + Z(\omega)| > 1$ , soit en notant  $p$  la probabilité de cet événement :

$$p = P(|X + Y + Z| > 1) = P(X + Y + Z > 1) = \frac{\lambda^3}{2} \int_1^{+\infty} x^2 e^{-\lambda x} dx$$

soit, tous calculs faits :

$$p = \frac{\lambda^3}{2} e^{-\lambda} \left( \frac{1}{\lambda} + \frac{2}{\lambda^2} + \frac{2}{\lambda^3} \right)$$

#### Exercice 4.8.

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On note  $A_n = \begin{pmatrix} \frac{1}{n} & 1 - \frac{1}{n} \\ 1 - \frac{1}{n} & \frac{1}{n} \end{pmatrix}$ .

1. Justifier le fait que  $A_n$  est diagonalisable.
2. Donner les valeurs propres de  $A_n$  ainsi que les espaces propres associés.
3. Calculer  $(A_n)^n$ .
4. On dit qu'une suite  $(B_k)_k$  de matrices de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  converge si les suites  $(a_k)_k, (b_k)_k, (c_k)_k, (d_k)_k$  définies par  $B_k = \begin{pmatrix} a_k & b_k \\ c_k & d_k \end{pmatrix}$  sont convergentes.

La matrice  $B = \begin{pmatrix} \lim_{k \rightarrow \infty} a_k & \lim_{k \rightarrow \infty} b_k \\ \lim_{k \rightarrow \infty} c_k & \lim_{k \rightarrow \infty} d_k \end{pmatrix}$  est alors appelé limite de la suite  $(B_k)_k$ .

Montrer que les suites  $(A_{2k}^{2k})_k, (A_{2k+1}^{2k+1})_k$  convergent vers des matrices  $S$  et  $T$  que l'on déterminera.

#### Solution :

1. La matrice  $A_n$  est symétrique (réelle) donc diagonalisable.
2. Pour  $n = 1$ , on a :  $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  de valeur propre 1, le sous-espace propre associé étant  $\mathbb{R}^2$ .  
Pour  $n \geq 2$ , on voit aisément que :
  - ★ 1 est valeur propre de  $A_n$ , le sous-espace propre associé étant la droite engendrée par la colonne  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
  - ★  $-1 + \frac{2}{n}$  est valeur propre de  $A_n$ , le sous-espace propre associé étant la droite engendrée par la colonne  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

3. Pour  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  et  $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 + \frac{2}{n} \end{pmatrix}$  on a  $A_n = PDP^{-1}$ , avec  $P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , d'où  $A_n^n = PD^nP^{-1}$ , soit tous calculs faits :

$$A_n^n = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 + (-1 + \frac{2}{n})^n & 1 - (-1 + \frac{2}{n})^n \\ 1 - (-1 + \frac{2}{n})^n & 1 + (-1 + \frac{2}{n})^n \end{pmatrix}$$

4. Si  $n$  tend vers l'infini, on a  $-1 + \frac{2}{n} < 0$  et il convient de faire très attention aux signes ...

Pour  $k \geq 2$  :  $(-1 + \frac{2}{2k})^{2k} = (1 - \frac{2}{2k})^{2k} = e^{2k \ln(1 - \frac{1}{k})}$

Pour  $k \geq 1$  :  $(-1 + \frac{2}{2k+1})^{2k+1} = -(1 - \frac{2}{2k+1})^{2k+1} = -e^{(2k+1) \ln(1 - \frac{2}{2k+1})}$

Sachant que  $\ln(1+u) \underset{(0)}{\sim} u$ , il vient :

$$\lim_{k \rightarrow \infty} 2k \ln(1 - \frac{1}{k}) = -2 \text{ et } \lim_{k \rightarrow \infty} (2k+1) \ln(1 - \frac{2}{2k+1}) = -2$$

et donc, par continuité de la fonction exponentielle :

$$\begin{cases} \lim_{k \rightarrow \infty} [(A_{2k})^{2k}] = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 + \frac{1}{e^2} & 1 - \frac{1}{e^2} \\ 1 - \frac{1}{e^2} & 1 + \frac{1}{e^2} \end{pmatrix} \\ \lim_{k \rightarrow \infty} [(A_{2k+1})^{2k+1}] = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 - \frac{1}{e^2} & 1 + \frac{1}{e^2} \\ 1 + \frac{1}{e^2} & 1 - \frac{1}{e^2} \end{pmatrix} \end{cases}$$

